

## Se convoca

A estudiantes de nivel secundaria técnica pertenecientes a la **Zona Escolar 13** a participar en la



# Feria de Ciencia y Tecnología 2024

## Bases

### 1. Participantes

- Podrán participar todos los alumnos de primero y segundo grado inscritos en ciclo escolar 2023-2024.
- El proyecto o trabajo de investigación deberá ser desarrollado por uno o más alumnos del mismo grupo escolar sin límite, seleccionando para su exposición a un máximo de dos alumnos.
- Todos los proyectos deberán contar con un docente asesor para dar orientación oportuna al seguimiento y desarrollo del proyecto o trabajo de investigación.

### 2. Áreas de conocimiento

- Campo formativo Saberes y pensamiento científico, en las disciplinas de Biología, Física, Química y matemáticas.
- Campo formativo De lo humano a lo comunitario, en la disciplina de Tecnología

### 3. Categorías

#### A) Divulgación científica

Realizar una investigación sobre algún tema científico-tecnológico que sea de interés a la comunidad y que se divulgue por medio de lenguaje cotidiano de manera eficiente e innovadora. Se deberá elaborar un cartel científico de exhibición sobre su proyecto. Se recomienda contar con materiales audiovisuales o prototipos para hacer más dinámica la explicación, así como contar con un reporte de proyecto sólido y bien documentado.

El objetivo de esta categoría es dar a conocer teorías, investigaciones, experimentos (que por lo general no son del conocimiento común) por medio de la ejemplificación de prototipos didácticos, experimentos con aplicación cotidiana o material visual.

#### B) Ciencia aplicada

En esta categoría los participantes desarrollan propuestas, innovaciones, materiales o productos. Se deberá elaborar un cartel científico de exhibición sobre su proyecto.

#### C) Cuento científico

El participante deberá escribir un cuento que gire en torno a un tema donde la ciencia sea la protagonista, donde la ciencia esté presente (la luz, el sonido, la electricidad, la tecnología, etc.).

- Tener como mínimo 800 y como máximo 1200 palabras
- Podrá incluir hasta 5 ilustraciones propias o de algún compañero.

- Los dibujos pueden ser realizados con cualquier técnica, sea manual o digital
  - Se podrá presentar en formato .JPG, .PPT, .PDF o .DOC.
  - El cuento podrá ser escrito en español, portugués o inglés.
- El cuento deberá exponerse durante el evento presencial en un lapso no mayor a 10 minutos, entre las opciones para la representación están: obra teatral, guiñol, monólogo, presentación multimedia, narración de diapositiva, etc.

#### D) Cortometraje

Elaboración de una producción audiovisual cinematográfica que narre una historia completa y donde participen todas las etapas de trabajo como Escritura, Preproducción, Producción y Postproducción.

- a) Para producir el video podrá utilizarse cualquier medio digital.
- b) El video podrá editarse con cualquier programa de software.
- c) La duración del video deberá ser de máximo 5 minutos, incluyendo título y créditos.
- d) De utilizar imágenes o música externa, deberá darse el crédito correspondiente.
- e) No se admiten escenas, ni audio con contenido ofensivo.
- f) Si el video es en inglés este deberá tener subtítulos al español.
- g) El equipo deberá agregar al REPORTE del PROYECTO su storyboard, cronograma de trabajo, borrador, diálogos y todo el material que muestre que el cortometraje ha sido un proyecto planeado y desarrollado en etapas.

#### E) Desarrollo de software

Elaboración de un Software de aplicación o Videojuego, en ambas secciones el proyecto es aceptado para cualquier tipo de plataforma y/o dispositivo.

- a) El video que se incluirá en el reporte del proyecto deberá ser una explicación del proyecto y mostrar el programa en acción, con sus bondades y alcances.
- b) Cualquier Lenguaje de programación es aceptado.
- c) Las aplicaciones presentadas podrán ser basadas en Web, para computadoras de escritorio / portátiles, dispositivos móviles o videojuegos para cualquier plataforma.
- d) Los proyectos podrán ser modificaciones sobre productos o procesos existentes que los hagan novedosos.



#### 4. Etapas, fechas y sede del evento

##### Etapa Escolar:

a) Cada escuela seleccionará un proyecto de investigación por categoría del **6 de marzo al 13 de mayo**.

##### Etapa Zona:

a) Los proyectos seleccionados deberán ser registrados del 13 al 24 de mayo como se indica en la base 5 de la presente convocatoria.

b) La exposición de los proyectos se llevará a cabo el día 7 de junio en la **Técnica 11 de Portaceli, Sinaloa**.

#### 5. Registro del proyecto o trabajo de investigación

Los participantes deberán enviar desde el 13 de mayo y hasta el 24 de mayo al correo [supervisiontec13@gmail.com](mailto:supervisiontec13@gmail.com) con el asunto Feria de Ciencias la siguiente documentación:

- Ficha de inscripción del Equipo
- Reporte de Proyecto

Descargar formatos de ejemplo en la siguiente liga: [www.supervisiontec13.edu.mx/feria/formatos](http://www.supervisiontec13.edu.mx/feria/formatos)

#### 6. Evaluación del proyecto

Los proyectos serán evaluados por un comité evaluador que revisará los siguientes elementos generales:

- Relevancia del proyecto

- Diseño y metodología
- Innovación y resultados
- Creatividad
- Exposición del proyecto

#### 7. Premios y reconocimientos

Los proyectos que resulten seleccionados de acuerdo al comité evaluador serán acreedores a una de las siguientes acreditaciones:

##### Categoría A y B

- Acreditación para participar en la Expogenios 2024, a realizarse en la ciudad de Los Mochis Sinaloa, en el mes de noviembre.

##### Todas las categorías

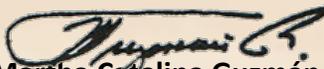
- Acreditación para participar en el XIX concurso Iberoamericano de Proyectos Estudiantiles en Ciencia, Tecnología y Emprendimiento Regional SINALOA (INFOMATRIX 2025).

#### 8. Transitorio

Los casos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos en cada etapa por el comité evaluador.

Culiacán Rosales, Sinaloa, México

4 de Marzo de 2024



Dra. Martha Catalina Guzmán Reyes  
Supervisora Zona Escolar 13 de Secundarias Técnicas

